

Flucht von Awning Island

Informationen für die Impresaria

Liebe Impresaria,

mit dieser Anleitung erhältst du Informationen und Tipps zum indeeping® Spiel **Flucht von Awning Island**.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel.

„Die Flucht von Awning Island“ in 63 Wörtern

Es kann nur einer der beiden Gruppe gelingen, von Awning Island zu fliehen. Die andere Gruppe bleibt zurück, und ist dem Wärter Barnaby ausgeliefert.

Die Flucht von der Insel will in 7 Spielrunden verdient sein.

Und was passiert, wenn Spieler die Gruppe wechselt, um seine persönlichen Chancen zu verbessern? Gar nichts. Das ist erlaubt. Denn alle Insassen auf Awning Island sind gewissenlose Psychopathen.

Spielerinnen und Spieler

Flucht von Awning Island ist ein Spiel für 10 Spielerinnen und Spieler aus der Spielkategorie *Round Midnight*.

Gender

Das Spiel **Flucht von Awning Island** enthält 5 Frauenrollen und 5 Männerrollen.

Spielleiter

Beim Spiel **Flucht von Awning Island** ist ein zusätzlicher Spielleiter erforderlich.

Das Spiel wird vom Gefängniswärter (oder der Gefängniswärterin) Barnaby organisiert und moderiert.

Barnaby hat eine eigene Rolle, und eine eigene Legende. Er ist somit mittendrin statt nur dabei, und er ist kein „externer“ Spielleiter.

Barnaby spielt aber nicht in einem der beiden Teams, und er hat auch kein eigenes Spielziel (außer seine schrägen Fantasien auszuleben).

Wenn du den Spieleabend organisierst, und die Spielleitung übernehmen möchtest, musst du dich also für die Rolle der Gefängniswärterin Barnaby entscheiden.





Welche indeeping® Spiele haben Ähnlichkeit mit diesem Spiel?

Falls du schon andere indeeping® Spiele ausprobiert hast, möchten wir dir den Hinweis geben, dass das folgende Spiel Ähnlichkeiten mit dem Spiel **Flucht von Awning Island** hat:

~ „Spy vs Spy“ (Spielkategorie: *Witching Hour*)

Wie gehe ich mit den Downloads um?

Zum Spiel **Flucht von Awning Island** gehören die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Informationen für die Impresaria
- ~ Beschreibung der Spielrunden (für Barnaby)
- ~ 11 Rollenbeschreibungen
- ~ 12 Ereigniskarten
- ~ 6 „Strafkarten“ für Spielrunde No. 7
- ~ „Wechselkarten“ (Karten für den Gruppenwechsel)

Bis auf die Ereigniskarten, „Wechselkarten“ und „Strafkarten“ stehen die Downloads in 2 unterschiedlichen Versionen zur Verfügung. Eine Version in Farbe zum Lesen on-screen, und eine schwarz/weiße Version zum Ausdrucken.

maledom oder femdom?

Maledom bedeutet „männliche Dominanz“, femdom bedeutet „weibliche Dominanz“, im Fall der indeeping Spiele somit „Mann bestraft Frau“ oder eben „Frau bestraft Mann“.

Beim Spiel **Flucht von Awning Island** sind maledom Elemente und femdom Elemente gleichberechtigt. Es kommt ganz auf den Spielverlauf an.

Eine Ausnahme ist die 6. Spielrunde „(Er)kenne deinen Gegner“. Diese Runde ist eine maledom Runde, da beißt die Maus keinen Faden ab.

Welche Location brauche ich für dieses Spiel?

Die **Flucht von Awning Island** kann in einem ganz normalen Wohnzimmer gespielt werden.

Du brauchst aber einen zweiten, getrennten Raum für vertrauliche Besprechungen.

Was brauche ich sonst noch für dieses Spiel, außer den Downloads?

Die Requisiten, die du für das Spiel **Flucht von Awning Island** benötigst, stehen im Download „Spielrunden Barnaby“.

Es handelt sich um haushaltsübliche Dinge, die insgesamt um ca. 50 Euro beschafft werden können, falls sie nicht ohnehin vorhanden sind.

Dazu kommen die BDSM Toys für die Bestrafung der Verliererinnen und Verlierer.





Wie suche ich die Gäste für dieses Spiel aus?

Beim Spiel **Flucht von Awning Island** erhalten die Spieler ihre Rollen bereits mit der Einladung zum Spieleabend.

Wie bei allen indeeping® Spielen sind Aufgeschlossenheit gegenüber BDSM und Mut zum Risiko Voraussetzungen für Freude an diesem Spiel.

Wir befinden uns in der Spielkategorie *Round Midnight*, also bereits in der zweithöchsten indeeping® Spielkategorie. Das bedeutet, Strafen und Sex können jederzeit um die Ecke kommen.

Die Aufteilung der Rollen unter den Spielern ist dafür bei diesem Spiel leicht. Es hat zwar jeder Spieler seine eigene Legende, aber alle Spieler haben die gleiche Ausgangslage und die gleichen Gewinnchancen.

Die einzige „spezielle“ Rolle ist die des Gefängniswärters Barnaby, der als Spielleiter fungiert.

Kostüme und Dekoration

Jedes indeeping® Spiel entfaltet seine Zauber (auch) durch liebevolle Kostüme und sorgfältige Dekoration.

Flucht von Awning Island spielt in den 1920er Jahren, auf der düsteren Gefängnisinsel Awning Island vor der Küste von Schottland.

Offiziell ist das Awning Island Sanctuary ein Sanatorium für Geisteskranke. Aber in den 1920er Jahren, da waren ein Gefängnis und ein Irrenhaus praktisch noch das Gleiche.

Das gibt für die Dekoration doch einiges her? Wie du es anlegst, minimalistisch oder gruselig, kitschig oder abstrakt, das ist deiner Kreativität überlassen.

Bei indeeping® Spielen gibt es bewusst keine genauen Angaben zu den Verkleidungen bzw. Kostümen der Spieler. Wir vertrauen auf die Kreativität der indeeping® Spielerinnen und indeeping® Spieler.

Welche Unterlagen bekommen die Spieler?

Alle Mitspieler erhalten die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Ihre eigene Rollenbeschreibung
- ~ Ereigniskarten

Der Gefängniswärter Barnaby, der als Spielleiter fungiert, erhält zusätzlich zu seiner Rollenbeschreibung den Download „Spielrunden Barnaby“. In diesem Download sind die Aufgaben aus den Spielrunden beschrieben.

Die „Wechselkarten“ (für den Gruppenwechsel) müssen den Spielern vor Spielbeginn übergeben werden, und zwar eine Karte pro Spieler.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel!

