



Amnesia

Informationen für die Impresaria

Liebe Impresaria,

mit dieser Anleitung erhältst du Informationen und Tipps zum indeeping® Spiel **Amnesia**.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel.

Das Spiel Amnesia in 41 Wörtern

Jaqueline, die Hauptperson unseres Spiels, hat ihr Gedächtnis verloren. Welcher Mitspieler meint es gut mit ihr, und wer will sie hinters Licht führen? Jaqueline hat ihre Menschenkenntnis, aber jeder ihrer Mitspieler hat eine verdammt gute Geschichte. Wessen Geschichte wird sie glauben?

Spielerinnen und Spieler

Amnesia ist ein Spiel für 7 Spielerinnen und Spieler aus der indeeping® Spielkategorie *Le Moulain*.

Gender

Das Spiel **Amnesia** enthält 4 Frauenrollen und 3 Männerrollen.

Die Hauptperson des Spiels (Jaqueline, die ihr Gedächtnis verloren hat) ist eine Frauenrolle.

Spielleiter

Beim Spiel **Amnesia** ist ein Spielleiter erforderlich, der selbst nicht am Spiel teilnimmt.

Der Spielleiter organisiert das Spiel, koordiniert die Auftritte der Spieler, und hat einen Wissensvorsprung gegenüber allen Spielern.

Wenn du als Organisatorin des Abends auch Spielleiter sein möchtest, kannst du leider nicht selbst aktiv mitspielen.

Welche indeeping Spiele sind ähnlich wie Amnesia?

Falls du schon andere indeeping® Spiele ausprobiert hast, möchten wir dir den Hinweis geben, dass das folgende Spiel Ähnlichkeiten mit dem Spiel **Amnesia** hat:

~ „Navi brutal“ (Spielkategorie *Witching Hour*)





Wie gehe ich mit den Downloads um?

Zum Spiel **Amnesia** gehören die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Informationen für die Impresaria
- ~ Vertrauliche Informationen für die Impresaria (Download „FYEO Impresaria“)
- ~ 7 Rollenbeschreibungen

Alle Downloads stehen in 2 Versionen zur Verfügung. In Farbe für das Lesen on-screen, und in einer schwarz/weissen Version zum Ausdrucken.

Welche Location brauche ich für dieses Spiel?

Für das Spiel **Amnesia** benötigst du keine spezielle Location, es kann in einem üblichen Wohnzimmer gespielt werden.

Du brauchst aber einen weiteren, separaten Raum, in dem sich Jaqueline mit anderen Mitspielern unter vier Augen besprechen kann.

maledom oder femdom?

Maledom bedeutet „männliche Dominanz“, femdom bedeutet „weibliche Dominanz“, im Fall der indeeping Spiele somit „Mann bestraft Frau“ oder eben „Frau bestraft Mann“.

Das Spiel **Amnesia** ist vorerst einmal „psychologisch“ ein maledom Spiel, weil das Schicksal der weiblichen Hauptperson Jaqueline Driver zur Disposition steht.

Wenn Jaqueline das Spiel verliert, bleibt **Amnesia** auch ein maledom Spiel. Wenn Jaqueline gewinnt, kann sich **Amnesia** sowohl zu einem maledom Spiel als auch zu einem femdom Spiel entwickeln.

Was brauche ich sonst noch für dieses Spiel, außer den Downloads?

Wie bei allen indeeping® Spielen brauchst du auch beim Spiel **Amnesia** die BDSM Spielzeuge für die „Bestrafung“ der Verliererinnen und Verlierer.

Ansonsten benötigst du für das Spiel **Amnesia** keine speziellen Requisiten.

Wie suche ich die Gäste für dieses Spiel aus?

Beim Spiel **Amnesia** erhalten die Spieler ihre Rollen bereits mit der Einladung zum Spieleabend.

Wie bei allen indeeping Spielen sind Aufgeschlossenheit gegenüber BDSM und bisschen Mut zum Risiko Voraussetzungen für Freude an diesem Spiel.

Was du bei der Auswahl deiner Gäste, und insbesondere bei der Rollenverteilung, sonst noch beachten solltest, steht in deinem persönlichen Download (Download „FYEO Impresaria“).





Kostüme und Dekoration

Jedes indeeping® Spiel entfaltet seinen Zauber auch durch liebevolle Kostüme und kreative Dekoration.

Amnesia spielt in der fiktiven amerikanischen Kleinstadt Letheon Valley, in der Gegenwart.

Wie du die Dekoration anlegst, ob minimalistisch oder üppig, ausgefallen oder klischeehaft, das ist deinem persönlichen Stil überlassen.

Bei indeeping® Spielen gibt es bewusst keine genauen Angaben zu den Verkleidungen bzw. Kostümen der Spieler. Wir vertrauen stattdessen auf die Kreativität der indeeping® Spielerinnen und indeeping® Spieler.

Welche Unterlagen bekommen die Spieler?

Alle Mitspieler erhalten beim Spiel **Amnesia** sowohl ihre eigene Rollenbeschreibung als auch die Spielanleitung.

Wenn du als Impresaria zwar den Spieleabend organisierst, aber nicht Spielleiter bist, darfst du die Rollenbeschreibungen der anderen Spieler nicht lesen.

Wenn du als Impresaria zwar den Spieleabend organisierst, aber nicht Spielleiter bist, darfst du auch den Download „FYEO Impresaria“ nicht lesen. Dadurch würdest du einen Wissensvorsprung gegenüber deinen Mitspielern erhalten.

Das bedeutet, wenn du als Impresaria selbst mitspielst, musst du dir als Spielleiter ein Helferlein suchen, und bereits die Rollenverteilung in die Hand deines Spielleiters legen.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel!

indeeping®
we organize emotions®

